

SCU・主審マニュアル

1. **試合前**: 試合開始 5 分前になったら、コートにはいって下さい。シングルス・スティックを立てたり、石やゴミが落ちていたりしたら拾っておいて下さい。

シングルス・スティックの立て方: シングルスコートサイドライン外側から 0.914m 計りそこにスティックの中心がくるように立てる。

準備ができて選手が揃ったら、プレマッチミーティングをして下さい。(別紙記載)

2. **スコアのアナウンス**: 必ずコールマニュアルにしたがって、はっきり**大きな声**でアナウンスして下さい。普通くらいの声だと、たくさん応援の人もいるので、自分の声が全然聞こえなくなってしまいます。2つとなりのコートまで聞こえるくらい大きな声をお願いします。

3. **オーバールール**: 選手や線審のジャッジが明らかに間違っている!と確信した時はただちに訂正しましょう。

アウトコールが明らかに間違っていた場合は、「コレクションボールワズグッド!」と大きな声でアナウンスしてください。

- ◆ コールするタイミングは、選手(SCUの時)、または線審が「アウト」とコールしたらすぐに「コレクション、ボールワズグッド!」と大きな声を出して下さい。
- ◆ SCUの場合は選手の「アウト」のジャッジをSCUがコレクションしてグッドにした場合は、アウトコールをした選手の失点となります。
- ◆ 線審の「アウト」コールを主審がコレクションしグッドにした場合は、ポイントのやり直しになり「レット、ファーストサービス」となります。(例外あり)
サービスの時、ボールがネットに当たって、そのボールが正しいコートに入った場合は、「レットファーストサービス(セカンドサービス)」とコールして下さい。

4. **時間を計る**: エンドチェンジ間 60 秒経ったら「タイム」

90 秒経ったら「タイムバイオレーションウォーニング」

セットブレイク間 90 秒経ったら「タイム」

120 秒経ったら「タイムバイオレーションウォーニング」

エンドチェンジは 90 秒、セットブレイクは 120 秒。それぞれ 30 秒前に

タイムをかけて、選手は 30 秒で次のプレーの準備をします。

★サーブを打つ時にレシーバーが準備ができているかをチェックする。

- ★ トイレットブレイクは、男女とも3セットマッチの場合 シングルス 1試合1回
ダブルス 1試合ペアで2回

トイレットブレイクは コートサイドの コートレフェリーを呼ぶ。

SCU・主審マニュアルの裏

1. フットフォールト、ノットアップ、タッチをとる。(P 194. 195)

特にフットフォールトに注意！で、フットフォールトはサービスの打った後にコールする。打つ前に言ってしまうと、審判の妨害が成立してしまい、レットファーストサービスとなってしまう。

2. ボールチェンジ・「9-11 制」でボールチェンジして下さい。

1 回目 ⇒9 ゲーム目終了時

2 回目 ⇒20 ゲーム終了時

3 回目 ⇒31 ゲーム目終了時

◆もしボールチェンジを忘れてしまったら、あわててすぐ変えず、本来変えるべきゲームの2ゲーム後にチェンジして下さい。(ニューボールでサービスを行う機会を公平にするため)

◆タイブレークは1ゲームと考える。

◆タイブレークに入るところでボールチェンジがきた時は、ボールを変えず、次のセットの第2ゲームまで延ばす。(10ポイントタイブレークの始まる時にボールチェンジのタイミングでもボールは変えない)

◆ボールを1個紛失した場合は良く似た状態のボールを1個補充する

3. 選手がラケット以外の物を落とした場合

2 回目以降 失点

4. ダメなこと ・絶対に選手に言われてから判定を変えてはいけません。

ボールマーク調査はできません。(クレーコート可) 自分がトイレのために審判を抜けることはできません。(トイレは、コートに入る前に済ましておきましょう。)

5. 飲み物は各自で持参するようにして下さい。

エンドチェンジやセットブレイクなど審判台を降りて飲み物を飲んでも OK。

- ★サーバーがサーブを打つ時レシーバーが準備ができているかチェックする。
- ★ハンドシグナルを使って、ジャッジを選手に伝える。

～プレマッチミーティング～

◇そのまま言ってくれたら OK です。

1. **選手の名前の確認**・・・それでは今からプレマッチミーティングを行います。
△△大の〇〇選手と△△大の〇〇選手ですね？
(ダブルスの時は4人の名前を確認)
2. **ミスジャッジ**・・・(SCUの時)基本的にセルフジャッジなのですが
ミスジャッジがあった場合は、僕が訂正します。
(主審の時)基本的に線審がジャッジしますが
ミスジャッジがあった場合は、僕が訂正します。
3. **レット**・・・ボールが隣のコートから入ってきたり、選手がラケット以外の物を落としたときに気がついたらすぐに「レット」をかけます。チャンスボール(スマッシュも同様に)を打つ前にレットをかければそのレットは有効になり、打った後にレットをかけた場合そのレットは無効になります。またシングルススティックが倒れた場合、ネットの高さが正常でなくなった場合、ラケット以外の物を落とした場合も同じように選手は「レット」はかけられません。
4. **サービスレット**・・・「サービスレット」は、僕の「レット」のコールがない限り、成立しませんので、僕が「レット」と言ってないのに、選手が「レット」のコールをかけることはできません。
5. **コイントス**・・・(どちらかの選手にコインを見せて)数字か絵を選んで下さい。
(トスで勝ったほうにサービス・レシーブ or エンドを選んでもらいサーブを打つ人にボールを渡す)

◎プレマッチミーティングが終わったらすぐに5分間練習を始めてもらってください。
(コールマニュアルに従って、大きな声でアナウンスして下さい)

コールマニュアル

1. 5分間練習 2分経過したとき「スリーミニッツ」
 3分経過したときに「トゥ - ミニッツ」
 4分経過したときに「ワンミニッツ」
 5分経ったら「タイム!」

2. 試合開始 「ザベストオブ3タイプレークセッツマッチ・〇〇トウーサーブプレイ!」
（2ゲーム目の始めにも「〇〇トウーサーブ!」と言って、ダブルスの時は、4ゲーム目までサーバーの名前を紹介する）

3. 1stゲーム終了 「ゲーム〇〇、ファーストゲーム!」

4. 2ndゲーム以降 「ゲーム〇〇、△ △リーズゲームスー」
 （どちらの選手(または組)がゲームを取って、どちらがリードしているかそしてリードしている選手(または組)からゲームスコアを言う。）

5. 同点の時 「ゲーム〇〇フォーゲームスオール!」

6. 1stセット終了 「ゲームアンドファーストセット〇〇シックスフォー!」

7. 2nd (ファイナル)セット開始 「セカンド(ファイナル)セット!」
 言い方は基本的に1stセットと変わらないですが、エンドチェンジの時に 後ろに「セカンド(ファイナル)セット!」をつける。

8. 試合終了 「ゲームセットアンドマッチ〇〇!スコアイズ6-4、6-1」

- ◎タイブレーク開始 「ゲーム〇〇6 ゲームオールタイブレーク」
 言い方:「フォー : スリー : 〇〇!」
 (リードしてる方からスコアを言い、リードしてる選手名(または組)を言う。)
 ゼロはラブではなくゼロとコールする

- ◎ 2ndセット終了時 「ゲームアンドセカンドセット△ △ 6-3 1セットオール」

- ◎ファイナルセット終了:「ゲームセットアンドマッチ〇〇
 2セッツ トウーワン 6-4 3-6 7-5 !」

- ◎アドバンテージ 「アドバンテージ〇〇!」
 (〇〇はサーブを打つ選手の名前、またはリターンをする選手の名前を言う)